



1,2,3 la tua caccia in Rete



Questa versione in italiano di "1,2,3 tu Caza en la Red " è stata realizzata grazie a Marco Guastavigna mguasta@tin.it, insegnante di Lettere presso l'IIS Beccari di Torino, <http://www.noiosito.it> .

Possiamo ora predisporci a realizzare una "Caccia al tesoro" in modo guidato e molto semplice. Chiunque, senza saper altro che conoscere l'utilizzo del browser, solo essendo connesso a Internet potrà così elaborare on-line una propria "Caccia al tesoro" sotto forma di foglio di lavoro da successivamente stampare o sotto forma di pagina WEB.

IMPORTANTE NOVITÀ: In questa nuova versione del generatore il miglioramento principale è il fatto che in ogni browser si possono salvare le attività realizzate con un unico procedimento, comune e semplice.

Raccomandiamo di creare sul tuo disco rigido una cartella nella quale salverai la pagina web generata e dove prima di tutto collocherai le immagini che vuoi includervi, in formato ***.gif** (possono essere animate) e ***.jpg**.



Il formato **GIF** (Graphics Interchange Format) va utilizzato con immagini in origine a 256 colori, per cui è più appropriato per icone e disegni. Il metodo di compressione che usa fa sì che non si perda qualità, in modo che nel decomprimere l'immagine essa sia come l'originale prima della compressione.

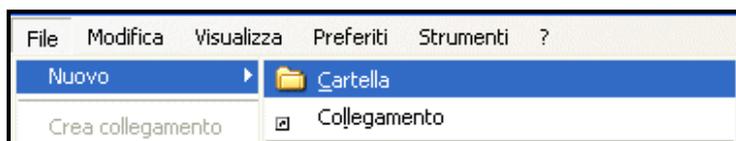


Il formato di compressione **JPG** (o jpeg, Joint Photographics Experts Group) è adatto per foto da 16.7 milioni di colori. Nel salvare in questo formato si può decidere il grado di compressione, tenendo conto che a migliore qualità corrisponde minore compressione. Per farci un'idea su questo: una foto da 800x600 in formato BMP occupa circa 1.400 Kb, in JPG circa 75 Kb.

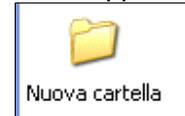
La creazione della cartella si può fare partendo da **Risorse del Computer** di Windows



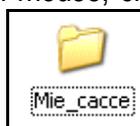
chiamandola per esempio **Mie_Cacce**. A questo scopo clicca su **File/Nuovo/Cartella**:



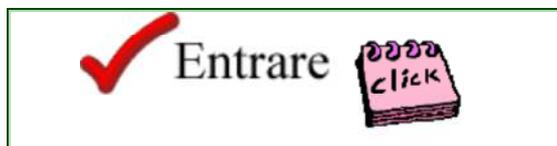
Ti apparirà:



Dopo selezionala con il mouse, clicca sopra: **File/Rinomina** e chiamala per esempio **Mie_Cacce** o con il nome che più ti piace.



Per elaborare la tua "Caccia al Tesoro" sono necessari solo tre passi",  che ti spieghiamo dettagliatamente qui di seguito, però, data la sua semplicità, potrebbe essere più utile per te entrare senza leggere altro e, solo se ti viene qualche dubbio, tornare alle spiegazioni dopoa aver dato un primo sguardo all'ambiente di creazione.



1 Introdurre i dati nei campi corrispondenti: Titolo del Progetto, Autore/ricer, Ambito/Materia,,Livello, Indirizzo di Posta Elettronica, Introduzione, Domande, Risorse, Domanda Finale, Valutazione e Ringraziamenti (Crediti).

Se abbiamo il testo già scritto in un altro file, possiamo ovviamente "Copiare" e "Incollare".

 Tutti i campi (tranne Autore/ricer, Ambito/Materia,,Livello) sono opzionali, non è obbligatorio compilarli e quelli che lascerai in bianco non compariranno nella pagina Web generata.

 **Descrizione:** È una breve descrizione della pagina creata. Per esempio: "Caccia al tesoro sulle balene per allievi di scuola elementare". Questo favorisce il ritrovamento di questa pagina attraverso i motori di ricerca.

 In "Parole chiave" scriviamo una serie di parole che serviranno ai motori di ricerca per catalogare la nostra pagina. Le parole e le espressioni che utilizziamo devono essere separate da virgole, per esempio **caccia al tesoro, insegnamento, attività su Internet**. In questo modo, quando un utente accederà a un motore di ricerca e cercherà, per esempio, la parole "**caccia al tesoro**" o l'espressione "**Attività di insegnamento con l'uso di Internet**", otterrà numerosi risultati, tra cui probabilmente la nostra pagina e potrà andare a visitarla senza dover conosceré preventivamente il suo indirizzo Internet.

 Puoi impostare il tipo di carattere, il colore del testo e quello dello sfondo della pagina, selezionano le opzioni corrispondenti

Nell'immagine seguente vediamo come un utente ha selezionato facendo clic sull'opzione **Arial** come tipo di carattere, marrone come colore del testo e bianco come colore dello sfondo.

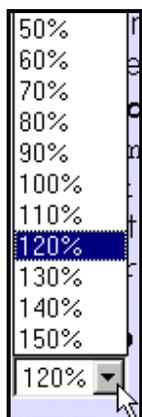
Tipo di carattere: <input type="text" value="Arial"/> <input checked="" type="radio"/> Arial <input type="radio"/> Verdana <input type="radio"/> Times New Roman <input type="radio"/> Georgia <input type="radio"/> Trebuchet	Colore del testo: <input type="text" value="#000000"/> <input checked="" type="radio"/> Colore <input type="radio"/> Colore <input type="radio"/> Colore <input type="radio"/> Colore	Colore dello sfondo: <input type="text" value="#FFFFFF"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
---	---	--

- Se vuoi un colore che non è disponibile, puoi inserire il suo codice. Nel linguaggio HTML ogni colore ha un codice formato da numeri e lettere; [clicca qui per vedere una lista di codici](#).
- Se vuoi un tipo di carattere che non è disponibile, scrivi il suo nome nel campo corrispondente.

Nel seguente menu a cascata c'è un'ampia lista con i nomi dei Font più popolari.

Abadi MT Condensed

Tieni conto che quando un navigatore scarica una pagina WEB può visualizzare solo i tipi di carattere posseduti dal suo sistema. Che cosa succede quando un tipo di carattere non è disponibile sul sistema del visitatore? Si visualizza la pagina con il font di default del browser (generalmente, Times New Roman, Arial e Courier New in Windows y Times, Helvetica y Courier nel sistema operativo Mac). Perciò, nelle tue pagine WEB utilizza i Font che più probabilmente si trovano sui sistemi dei visitatori!



👉 Puoi anche scegliere la percentuale di visualizzazione con un apposito menu a cascata. Con esso si cambia il valore del testo normale e gli altri valori (il più piccolo dei marcatori e il più grande del titolo) appariranno con un valore proporzionale a quanto avrai scelto..

👉 Per renderla più attraente puoi impostare un'immagine come sfondo della pagina e, quindi, con lo scopo di aumentare la motivazione dell'allievo, per esempio la pagina che sta leggendo usa un'immagine come sfondo:

Come puoi dipingere o tappezzare una parete così puoi "tappezzare" con un'immagine una pagina. Normalmente un browser con un'immagine realizza un mosaico in modo da riempire tutto lo sfondo, per cui non c'è bisogno di usare un'immagine grande. Del resto, quanto più sarà piccola l'immagine, tanto più rapido sarà il processo di caricamento nel browser. La velocità è sempre una variabile importante: infatti i visitatori della tua pagina potranno passare ad un'altra se la tua tarda troppo a caricarsi. Non tutte le immagini sono adatte come sfondo: per esempio un grafico dettagliato della nave della Guerra delle Galassie può non solo dominare lo schermo, ma anche rendere illeggibile il testo della pagina. Le immagini di sfondo più efficaci sono piccole e con textures, che possono essere ripetute in modo da costruire uno sfondo completo, proporzionato e che non domini la pagina..

Per indicare un'immagine per lo sfondo della pagina devi scrivere il nome del file grafico che vuoi usare come sfondo della pagina, per esempio **lineafondo.gif**, nel campo **Motivo de Sfondo**; avrai preventivamente collocato l'immagine nella cartella **Mie_Cacce** o simili.

Motivo di Sfondo:
nomeimmagine.gif

👉 Possiamo inserire immagini in tutte le parti della nostra caccia, il che merita una spiegazione dettagliata. Diamo per acquisito che tutti i file-immagine si trovino nella cartella **Mie_Cacce**: se così è per inserire un'immagine dobbiamo solo introdurre nome ed estensione, potendo scegliere che si allinei a sinistra, al centro o a destra.

INTRODUZIONE: Immagine: Allineamento: Sinistra. Centro Destra.

Vediamolo con un esempio con un esempio:

Collochiamo in **Mie_Cacce** l'immagine **ditab.gif**, e scriviamo nel campo **Immagine** relativo a Introduzione **ditab.gif**: se avremo anche scelto di allineare a **Sin.** comparirà:

Introduzione:



Dove si dà all'alunno l'informazione iniziale sull'attività e si deve motivare e catturare il suo interesse, mostrandola attraente e divertente.

Se avremo scelto come allineamento **Centro** comparirà:

Introduzione:



Dove si dà all'alunno l'informazione iniziale sull'attività e si deve motivare e catturare il suo interesse, mostrandola attraente e divertente.

Se l'allineamento scelto è **Dest.** comparirà:

Introduzione:

Dove si dà all'alunno l'informazione iniziale sull'attività e si deve motivare e catturare il suo interesse, mostrandola attraente e divertente.



Se avrai collocato i file immagini in una sottocartella chiamata **immagini** che a sua volta è dentro la cartella **Mie_Cacce**, dovrai scrivere: **immagini/nomeimmagine.est**



Osserverai che in tutti i campi di testo in cui scriveremo Introduzione, Domande ecc. compare il pulsante **Salto di linea** che è molto importante per l'impaginazione del testo. Esso infatti consente di inserire, cliccando su di esso una volta, un salto di linea (a capo); vediamo con un esempio:

Supponiamo di voler scrivere nella parte **Domande** ciò che segue::

Rispondi sul tuo quaderno alle seguenti domande:

1. Quale architetto costruì l'attuale Museo del Prado?
2. Sotto quale monarca?
3. In quale data fu inaugurato e con quante opere?

Affinché nella nostra pagina finale appaia così nella parte delle **Domande** scriveremo:

Rispondi sul tuo quaderno alle seguenti domande:

Poi cliccheremo due volte su **Salto di linea** in modo da fare un nuovo capoverso.

Scriviamo: 1. Quale architetto costruì l'attuale Museo del Prado? e schiacciamo una volta

Salto di linea

Scriviamo: 2. Sotto quale monarca? e schiacciamo una volta **Salto di linea**

Scriviamo: 3. In quale data fu inaugurato e con quante opere?

Nel generatore vedremo:

Domande:	Immagine: <input type="text" value="nomeimmagine.jpg"/>	Allineamento: <input type="radio"/> Sinistra. <input type="radio"/> Centro <input type="radio"/>
<input type="button" value="Salto di linea"/>	Destra.	
<pre>Rispondi sul tuo quaderno alle seguenti domande:

1. Quale architetto costruì l'attuale Museo del Prado?
2. Sotto quale monarca? e schiacciamo una volta
3. In quale data fu inaugurato e con quante opere?</pre>		

Ogni volta che clicchiamo su introduciamo il codice necessario all'acapo `
` (che possiamo anche scrivere direttamente), e nella pagina Web generata vedremo (nell'immagine seguente abbiamo impostato il testo bianco e il fondo nero):.

DOMANDE: Rispondi sul tuo quaderno alle seguenti domande:

1. Quale architetto costruì l'attuale Museo del Prado?
2. Sotto quale monarca? e schiacciamo una volta
3. In quale data fu inaugurato e con quante opere?



Nella parte "Risorse" possiamo introdurre fino a 15 indirizzi Internet semplicemente compilando la **Descrizione** e scrivendo l'URL corrispondente

Descrizione:	URLs:
Es.: Google: il miglior motore di ricerca	http://www.google.it
<input type="text" value="Aula XXI secolo"/>	<input type="text" value="http://www.aula21.net"/>
<input type="text" value="Il quotidiano Repubblica"/>	<input type="text" value="http://www.repubblica.it"/>



Pensiamo che 15 sia un numero di indirizzi Internet sufficiente nella maggioranza dei casi, però, se un insegnante vuole aggiungere qualche indirizzo in più, può farlo. Supponiamo di voler aggiungere questi indirizzi

Altri musei importanti: Museo d'Arte Moderna (MOMA).New York: http://www.moma.org Louvre: http://www.louvre.fr
--

Dobbiamo ricorrere alla sezione "**Altri link**"

Altri link: Es: Galleria degli Uffizi: http://www.uffizi.firenze.it /

Salto di linea

Link

```
Altri musei importanti:<br><br>
Museo de Arte Moderno (MOMA). Nueva York:: <a
href="http://www.moma.org"
target="_blank">http://www.moma.org</a>
El Louvre: <a href="http://www.louvre.fr"
```

Ogni volta che vogliamo aggiungere un link cliccheremo su: LLink e ci comparirà:

Descrizione: http://link

dove sostituiremo "**Descrizione**" per esempio con "**Museo d'Arte Moderna (MOMA). News York:**" e "**link**" con **www.moma.org**

In tutte le sezioni de la tua Caccia troverai i pulsante:

- Grassetto: Cliccandolo ti appare grassetto. Devi sostituire la parola grassetto con il testo che desideri che appaia in grassetto. Per esempio, se vogliamo che la parola Webquest appaia in grassetto dobbiamo scrivere Treasure e nella pagina Web generata ci apparirà **Treasure**.
- Corsivo Cliccando su di esso, ti appare <i>corsivo</i>. Devi sostituire la parola corsivo con il testo che vuoi far apparire in corsivo..



Generare la página web.

Una volta elaborato il tuo progetto, se vuoi successivamente stampare il tuo lavoro, devi in primo luogo selezionare una delle seguenti opzioni:

Opzioni di stampa per la página realizzata:

- eDisegno di Caccia per la stampa, senza marcatori e a tutta pagina.
- ePer stampare il testo con il colore scelto e il fondo bianco.



A seconda della scelta la página sarà stampata:

- Con marcatori e disegno chiaro perché si legga bene sullo schermo
- Con il testo nero su sfondo bianco, indipendentemente da quali colori del testo e dello sfondo siano stati scelti.

Per modificare ciò che è impostato hai due opzioni:

1. e Disegno di Caccia al Tesoro per la stampa, senza marcatori e a tutta pagina.
2. e Per stampare il testo con il colore scelto e il fondo bianco. Puoi decidere che il testo venga stampato con il colore scelto, pero sappi che il fondo sarà sempre bianco (è un problema dei browser): perciò tieni conto che, se scegli per il testo un colore chiaro, può essere che esso non si legga bene.

Per ultimo devi cliccare su **CREA la CACCIA al TESORO** , e dopo averlo fatto potrai vedere il risultato del

tu lavoro nella stessa finestra del browser..



Non preoccuparti se ora non vedi le immagini, quando aprirai il file definitivo **nome_tua_caccia.htm** successivamente salverai nella cartella **Mie_Cacce** vedrai comparire tutte le immagini..



Se vuoi cambiare qualcosa che non ti soddisfa, torna alla pagina del generatore cliccando sul pulsante Indietro (Back) del tuo browser e, una volta fatte le modifiche, torna a cliccare sul pulsante **CREA la CACCIA al TESORO**

Se vuoi stampare la tua pagina clicca su **File/Stampa** nel menù del tuo browser;



Salvare la pagina Web creata.



Salva la pagina con il menù **File/Salva con nome.... (File/Save As...)** e impostare **Pagina web, solo HTML**



La pagina così salvata si vede con qualsiasi browser e può essere modificata con qualsiasi programma.



Se vuoi pubblicare la pagina su Internet devi solo trasferire sul server la cartella **Mie_cacce** con tutto il suo contenuto, file e immagini (si la pubblichiamo ti chiediamo di inviarci l'url per linkarla dalla nostra pagina.



La pagina web creata con questo generatore è conforme con le norme del World Wide Web Consortium relative al linguaggio HTML 4.0. Si può quindi includere alla fine della pagina creata questo logo:



In tutti i modi, conviene validare la pagina all'url del W3C: <http://validator.w3.org/>